



**Programma Visita per Scuola Primaria:**

**Premessa/ Motivazione:**

Considerando l'importanza che l'ambiente svolge per la vita dell'uomo e per la vita/esistenza di tutti gli esseri viventi, riteniamo sia necessario avvicinarsi sin da piccoli alla **Natura** con un atteggiamento rispettoso e uno sguardo "**affascinato**". Giocabosco propone un'esperienza **tra natura e fantasia**: pensiamo infatti che le storie animino la vita di tutti i bambini e attraverso di esse si sviluppi l'immaginazione, si formino rappresentazioni mentali, fuoriesca il vissuto di ciascuno, si creino mondi personali che è bello condividere!

**Destinatari: Bambini della Scuola Primaria (classi 1-2)**

**Obiettivi Formativi:**

Favorire, attraverso una **storia** fantastica/interattiva, le capacità: espressive, creative, motorie, manipolative e di ascolto/intervento del bambino.

**Obiettivi specifici:**

Dare un facile, divertente e stimolante approccio con il **bosco**, per favorirne l'apprezzamento ed il rispetto; superare incertezze e paure relative ad un ambiente poco conosciuto e misterioso.

Comprendere l'importanza del **rispetto ambientale**.

Approfondire le **capacità fantastiche ed imaginative**.

Stimolare l'uso dei **cinque sensi**.

Favorire la **socializzazione** e lo star bene con i coetanei per condividere un'esperienza emotiva.

Scoprire le capacità di **lavoro manuale**.

Il Giocabosco è un Parco Didattico a tema adatto ad ospitare gite scolastiche di bambini della **Scuola Primaria (classi I-II)**.

La storia con la quale le Fate intratterranno i bambini, racconta la vita degli Gnomi in collaborazione con animali nella salvaguardia del Bosco. La visita a Giocabosco è organizzata in modo che l'attività principale si svolga durante la mattina. L'arrivo è previsto tra le 10:00-10:30.

I bambini vengono accolti dalle Fate che li guidano all'ingresso del Bosco, dopo una breve pausa per "pipì" e spuntino (portato dai visitatori), viene letto il messaggio inviato dagli Gnomi a Fata Margherita, i quali hanno richiesto l'aiuto di Fate e bambini per essere sostenuti e succedere loro, nel mestiere di "Guardiani del Bosco". I bambini vengono travestiti da Gnomi con il tipico **cappellino rosso** in testa e con una **casacca blu**; durante il percorso i bambini sono coinvolti in "prove-gioco" basate sull'**olfatto** (riconoscere piante dall'odore), sul **tatto** (individuare i frutti del bosco: noci, ghiande ecc. dalla loro forma), sull'**udito** (creare e distinguere i rumori del bosco), sulla **vista** (riconoscere gli animali del bosco). *Attraverso gli odori, le forme, i rumori e i colori del bosco, viene insegnato ai piccoli ospiti l'atteggiamento giusto per difendere, insieme agli Gnomi e agli animali, la natura.*

Su alcuni alberi del bosco sono presenti le affascinanti abitazioni degli Gnomi che destano molta curiosità ed interesse nei bambini che, ad ogni avvistamento, rafforzano la convinzione di essere in un bosco magico. In un'area del bosco vivono i Pony, i conigli, le galline, la capretta, il maialino e le colombe delle Fate che i bambini possono osservare durante la giornata. Il pranzo è previsto per le 12:00, al sacco, portato dai visitatori o fornito da Giocabosco e consumato nell'area pic-nic attrezzata con tavoli panche. Giocabosco è dotato di servizi igienici separati per bambini e adulti.

In caso di pioggia esiste un'area pic-nic coperta con tensostrutture, non chiusa. A Giocabosco dal 2013 è presente un punto ristoro e la Bottega delle Fate per acquistare qualche ricordo. Dopo pranzo è programmata un'ora di attività libera nella zona gioco, attrezzata con giochi originali: labirinto, cassette di legno, trattori, macchine, scivolo, altalene, tunnel, ecc., Riprende poi l'attività con i **laboratori manuali** e il **truccagnomi**. In caso la Scuola, per sua esigenza, abbia la necessità di anticipare la partenza, dovrà decidere se effettuare il laboratori o il trucca gnomi (eventualmente il materiale per il laboratorio può essere fornito per realizzarlo a scuola). Alla fine della giornata, prima della partenza, i bambini riceveranno dagli Gnomi un riconoscimento per essere diventati "Guardiani del Bosco".

La partenza da Giocabosco è prevista entro le 16:00, orario di chiusura del Parco.

#### **Costo:**

Il costo è di € **16,00** per i bambini e di € **7,00** per i genitori, gratuito il personale della scuola (insegnanti, inservienti, cuochi, ecc , uno ogni 10 bambini). I portatori di handicap e i loro accompagnatori non pagano.

Il prezzo comprende l'ingresso e l'uso degli spazi, la presenza e le attività delle Fate per tutta la durata della gita, il truccagnomi ed i laboratori, il riconoscimento per essere diventati "Guardiani del Bosco"(uno per bambino).

Al costo supplementare di € **3,00** (da pagare il giorno della gita) sarà possibile provare l'emozione di una breve cavalcata su pony, accompagnati da personale qualificato (anche questa zona è coperta con tensostrutture quindi l'attività è garantita anche in caso di pioggia)

**N.B:** Giocabosco invierà all'insegnante una lettera-invito, da leggere ai bambini, nella quale Fata Margherita invita i bambini a raggiungerla al Giocabosco.

**E' importante che i bambini non siano informati delle attività che si svolgeranno durante la giornata in modo che tutto sia una sorpresa!**

**P.S:** Non è previsto alcun intrattenimento per i genitori (nel caso dovessero partecipare alla gita) ai quali è vivamente consigliato di sostare nell'area pic-nic durante l'attività della mattina, salvo diverso accordo con gli insegnanti.